

**SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO**  
**PROGETTAZIONE DIDATTICA INTEGRATA A DISTANZA (DDI)**  
**DISCIPLINA DI RIFERIMENTO: MATEMATICA**

<b>CLASSE TERZA</b>			
<b>COMPETENZA CHIAVE EUROPEA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologia e ingegneria.</li> <li>▪ Competenza digitale</li> <li>▪ Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare</li> <li>▪ Competenza in materia di cittadinanza</li> </ul>		
COMPETENZA	NUCLEO FONDANTE	ABILITA'	CONOSCENZA
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.</li> </ul>	<b>Numeri</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizzare il linguaggio algebrico per generalizzare teorie, relazioni e proprietà.</li> <li>- Risolvere ed utilizzare espressioni ed equazioni numeriche e letterali, anche in relazione a problemi.</li> <li>- Eseguire calcoli e risolvere problemi con equazioni di primo grado.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- L'insieme dei numeri relativi</li> <li>- Espressioni algebriche: principali operazioni</li> <li>- Equazioni di primo grado</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.</li> </ul>	<b>Relazioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Rappresentare i numeri su una retta;</li> <li>- Usare le coordinate in situazioni concrete.</li> <li>- Usare il piano cartesiano per rappresentare relazioni e funzioni empiriche o ricavate da tabelle</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni con diagrammi</li> <li>- Tecniche risolutive di un problema che utilizzano frazioni, proporzioni, percentuali, formule geometriche, equazioni di primo grado</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo.</li> </ul>	<p><b>Dati e Previsioni</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Saper ricavare informazioni da tabelle di dati e da grafici.</li> <li>- Calcolare medie, frequenze assolute e relative di dati.</li> <li>- Conoscere i concetti di probabilità classica e di probabilità statistica.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Significato di analisi e organizzazione di dati numerici</li> <li>- Elementi di statistica e di probabilità</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali .</li> </ul>	<p><b>Spazio e Figure</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Riconoscere circonferenza, cerchio e loro elementi, angoli al centro e angoli alla circonferenza</li> <li>- Riconoscere gli elementi della geometria in tre dimensioni: piani, fasci di piani, diedri, perpendicolarità e parallelismo .</li> <li>- Saper calcolare superfici, volume e del peso specifico di particolari solidi.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- circonferenza e cerchio</li> <li>- passare dal piano allo spazio</li> <li>- particolari solidi geometrici: cubo, parallelepipedo, prisma, piramide e calcolo dei loro volumi</li> </ul>